

BNC – Bodovací rebríček 2021

Organizátor:

Miroslav Koník

Informačné web stránky:

www.bnc-sk.sk, www.mrsplit.sk

Zodpovedné osoby:

Miroslav Koník

Termín a zaradenie do rebríčka:

Vybrané komerčné podujatia odohrané od 1.1.2021 do 31.12.2021 v BNC Bratislava.

Základné pravidlá:

- ✚ Do BNC – Bodovacieho rebríčka sa započítava umiestnenie všetkých hráčov z vybraných komerčných turnajov organizovaných v BNC Bratislava bez rozdielu počtu štartujúcich v danom turnaji.
- ✚ Hráči sú zoradovaní v rebríčku priebežne, po odohraní každého turnaja, podľa počtu získaných bodov bez rozdielu veku a pohlavia.
- ✚ BNC – Bodovací rebríček je vedený od začiatku kalendárneho roka a vyhodnocuje sa vždy na konci kalendárneho roka. Nový ročník je vedený vždy od nuly.
- ✚ Pri rovnosti bodov dvoch alebo viacerých hráčov rozhoduje o umiestnení:
 - ✚ najvyšší bodový zisk hráča v niektorom z turnajov,
 - ✚ posledný bodový zisk hráča v turnaji.
- ✚ Celoročné vyhodnotenie rebríčka prebehne vždy k poslednému dňu kalendárneho roka t.j. 31.12. Do konečného poradia sa započítajú hráčom body za odohrané turnaje.
- ✚ Po ukončení rebríčka bude vyhlásený finálový turnaj BNC – Masters. Kvalifikovaní budú môcť byť iba hráči a hráčky, ktorí sa zúčastnili komerčného podujatia v BNC Bratislava a to podľa konečného poradia v rebríčku.

Bodovanie:

Do BNC – Bodovacieho rebríčka získavajú hráči body za umiestnenie v jednotlivých komerčných turnajoch organizovaných v BNC Bratislava. Hráč na prvom mieste v turnaji získava rovnaký počet bodov, aký je počet štartujúcich. Každý hráč nižšie v poradí získava o jeden bod menej.

Poplatky:

Zaradenie každého vybraného komerčného turnaja do BNC – Bodovacieho rebríčka je spoplatnené sumou 10€.

Finálový turnaj – BNC Masters 2022:

Termín, systém hry, ocenenia, ako aj počet postupujúcich hráčov do BNC Masters 2022 bude uvedený v samostatných propozíciách k BNC Masters 2021 na stránke www.bnc.masters.webnode.cz

Ocenenia za celkové umiestnenia:

- ✚ 1. – 10. miesto: zdarma prvý štart na BNC Masters 2022.