

INCHEON, South Korea (AP) — Kevin Dornberger a jeho švédsky kamarát Christer Jonsson sledovali asi pred mesiacom a pol turnaj v Hong Kongu. Už mali za sebou takmer celé popoludnie, keď sa Jonsson, generálny tajomník World Tenpin Bowling Association, pozrel na Dornbergera, prezidenta World Bowlingu.

„Toto je nuda,“ povedal.

Dornberger, ktorý sa bowlingu venuje od ôsmich rokov, má za sebou vyše 40-ročnú súťažnú kariéru, dosiahol 16 Perfect Games a ktorý dnes predsedá vedúcej športovej medzinárodnej inštitúcií, súcitne prikývol.

„Videl som viac svetových šampionátov než ktokoľvek iný na svete,“ podotkol Dornberger pre The Associated Press v stredu na bowlingovej súťaži na Ázijských hrách v Incheone v Južnej Kórey. „A zdá sa mi, že ľudia, čo hovoria, že sme nudní, majú pravdu.“

Dornbergerovo riešenie, ktoré by chcel vidieť zrealizované do Svetového šampionátu v roku 2016 v Doha v Katare, spočíva v radikálnej zmene úplného jadra bowlingového športu – jeho komplikovaného, ale hráčmi zbožňovaného bodovacieho systému.

Čo by rád videl, je systém podobný ako na futbalovom svetovom pohári, ktorý by proti sebe postavil hráčov v skupinách vrcholiacich vo finále. Bodovanie vo finále by bolo pravdepodobne zjednodušené do tabuliek. Hráč, ktorý by vyhral tabuľku, by dostal jeden bod. Hráč, ktorý by získal šesť bodov by sa automaticky stal víťazom, a to by bol koniec.

Ďalší radikálny zvažovaný návrh je, aby sa každý strike počítal za 30 bodov, bez ohľadu na ďalší hod. Spare by sa rátal za 20 bodov. To by veľmi zjednodušilo celú matematiku a zároveň zachovalo 300 bodov za Perfect Game – tradíciu, o ktorú by hráči neradi prišli.

„Som otvorený všetkému, pretože milujem náš šport,“ povedal Dornberger. „Milujem tradície, ale je nutné, aby sme sa dostali na olympiádu. Ak to musíme urobiť, aby sme sa dostali do 21. storočia, som za.“

V súčasnosti bowling funguje takto:

Každá hra je rozpísaná do 10 okienok. Ak hráč hodí strike, počíta sa mu 10 bodov za zhodené kolky v tom hode, plus body za kolky zhodené v nasledujúcich dvoch hodoch. Ak sa hráčovi nepodarí zhodiť všetky kolky na prvý raz, má druhú šancu. Keď zhodí všetky zvyšné kolky, hovorí sa tomu spare, a počíta sa za 10 bodov plus body za počet kolkov zhodených pri ďalšom hode. Ak sa hráčovi nepodarí strike ani spare, skóre za okienko sa rovná počtu kolkov zhodených za prvé dva pokusy.

Celkom jednoduché, však?

Dornberger a veľa ďalších ľudí, ktorí sa snažia vytiahnuť bowling z bahna, si to nemyslia.

Na veľkých medzinárodných súťažiach, kde hrajú tucty hráčov naraz a víťazov určí ich narastajúce skóre a nie finále, je pre divákov ťažké emocionálne sa zapojiť, pretože nikto nepozná víťazov až kým sa súťaž po celom dni neskončí.

„Dnes trvalo 11 a pol hodiny dokončiť dve kolá,“ povedal Bill Hoffman, päťnásobný majster sveta a hráč Siene slávy, ktorý trénuje hongkonský tím na Ázijských hrách. „Vrcholí to príliš dlho.“

Hoffman povedal, že zmeny by sa stretli s najväčšou opozíciou od 10 alebo 15 hráčov na vrchole svetových rebríčkov, keďže im systém vyhovuje tak, ako je. Ale dodal, že si myslí, že významné zmeny sú treba na prilákanie divákov a sponzorov a na získanie si podpory Medzinárodného olympijského výboru.

„Myslím, že zmenu uvidíme,“ povedal. „Myslím, že je všeobecne známe, že potrebujeme zmenu, aby sme boli znovu primeranou súčasťou populárnej kultúry.“

Austrálčan Mike Seymour, viceprezident World Tenpin Bowling Association, povedal, že skupina ľudí už pracuje na štyroch či piatich návrhoch pre stretnutie výkonnej rady v decembri v Abu Dhabi.

Seymour povedal, že vrcholový bowling by už čoskoro mohol vyzeráť ako tenis. Hra by bola kratšia, postúpil by vždy najlepší z troch. Tiež ale uznal, že dokonca pre zástancov radikálnych zmien je veľmi ťažké predstaviť si koniec magickej 300vky.

„Možno pre priemerného ligového hráča je niekoľkoročná cesta aby sa osvedčil 30 bodový strike systém, ktorý by sa mal prevziať“, povedal. „Nepáči sa mi nápad rušenia 300vky. Som tradicionalista a už dlho som súčasťou tohto športu. Neviem si predstaviť, že by bola navždy zrušená, možno iba pre tých hore...“